Einführung in die funktionale Programmierung

Wintersemester 2022/2023

Aufgabenblatt Nr. 5

Abgabe: Montag 9. Januar 2023, Besprechung 11. Januar 2023

Das Aufgabenblatt hat 50 Punkte.

Aufgabe 1 (15 Punkte)

Der Datentyp `Expr a` von Aufgabenblatt 3 zur Darstellung von KFPT-Ausdrücken ist:

```
> data Expr a =
>   Var a                -- x      = Var "x"
> | App (Expr a) (Expr a) -- (e1 e2) = App e1 e2
> | Lam a (Expr a)       -- \x.e   = Lam "x" e
> | ListCons (Expr a) (Expr a) -- a:as  = ListCons a as
> | ListNil              -- []     = ListNil
> | BoolTrue            -- True   = BoolTrue
> | BoolFalse           -- False  = BoolFalse
> | CaseList (Expr a) (Expr a) (a,a,Expr a) -- case_List e of {[] -> e1; (x:xs) -> e2}
>                                     -- = CaseList e e1 ("x",xs",e2)
> | CaseBool (Expr a) (Expr a) (Expr a) -- case_Bool e of {True -> e1; False -> e2}
>                                     -- = CaseBool e e1 e2
>
```

Sei der Typ für Variablen definiert als

```
> newtype Varname = Varname String
```

Definieren sie je eine Instanz der Typklasse `Show` für den Typ `Expr a` und den Typ `Varname`, sodass der Ausgabestring der `show`-Funktion für jeden Ausdruck vom Typ `Expr Varname` einen syntaktisch korrekten Haskell-Ausdruck gleicher Bedeutung darstellt (z.B. werden Abstraktionen als `\x -> e` dargestellt).

Da der Typ `Expr` polymorph über Variablennamen ist, müssen Sie bei der Instanzdefinition zusätzlich als Klassenbedingung fordern, dass bereits eine `Show`-Instanz für `a` existiert, d.h. die Instanzdefinition beginnt wie unten gezeigt.

Hinweise zur Lösung:

```
1 newtype Varname = Varname String
2 instance Show Varname where
3   show (Varname a) = a
4
5 instance Show a => Show (Expr a) where
6   show (Var x)      = show x
7   .....
```

Aufgabe 2 (35 Punkte)

Polymorphe binäre Bäume `BBaum` und `n`-äre Bäume `NBaum` seien in Haskell definiert als:

```
> data BBaum a = BBlatt a                -- Blatt mit Markierung
>               | BKnoten a (BBaum a) (BBaum a) -- Markierung, linker u. rechter Teilbaum
> deriving(Show)

> data NBaum a = NBlatt a                -- Blatt mit Markierung
>               | NKnoten a [NBaum a]    -- Markierung und Liste der Kinder
> deriving(Show)
```

a) Definieren Sie in Haskell eine Konstruktorklasse `IstBaum`, die Operationen für Baum-artige Datentypen überlädt. Als Klassenmethoden sollen dabei zur Verfügung stehen:

- `teilbaeume` liefert die Liste der Unterbäume der Wurzel.
- `istBlatt` testet, ob ein Baum nur aus einem Blatt besteht und liefert dementsprechend `True` oder `False`. (8 Punkte)

b) Definieren Sie eine Unterklasse `IstMarkierterBaum` von `IstBaum`, die Operatoren für Bäume mit Knotenmarkierungen überlädt. Die Klassenmethoden sind:

- `markierung` liefert die Beschriftung der Wurzel.
- `knoten` liefert alle Knotenmarkierungen eines Baums als Liste.
- `kanten` liefert alle Kanten des Baumes, wobei eine Kante als Paar von Knotenmarkierungen dargestellt wird.

Geben Sie dabei Default-Implementierungen für `knoten` und `kanten` innerhalb der Klassendefinition an. (12 Punkte)

c) Implementieren Sie Instanzen der Klassen `IstBaum` und `IstMarkierterBaum` jeweils für die Datentypen `BBaum` und `NBaum`. (10 Punkte)

Für die beiden folgenden Beispielbäume:

```
> bspBBaum = BKnoten 1 (BKnoten 2 (BBlatt 3) (BBlatt 4)) (BKnoten 5 (BBlatt 6) (BBlatt 7))
> bspNBaum = NKnoten 1 [NKnoten 2 [NBlatt 3,NBlatt 4, NBlatt 5]
>                       ,NKnoten 6 [NBlatt 7, NKnoten 8 [NBlatt 9, NBlatt 10]]]
```

verdeutlichen die folgenden Beispielaufrufe die geforderten Funktionalitäten:

```
*Main> teilbaeume bspBBaum
[BKnoten 2 (BBlatt 3) (BBlatt 4),BKnoten 5 (BBlatt 6) (BBlatt 7)]
*Main> teilbaeume bspNBaum
[NKnoten 2 [NBlatt 3,NBlatt 4,NBlatt 5],NKnoten 6 [NBlatt 7,NKnoten 8 [NBlatt 9,NBlatt 10]]]
*Main> knoten bspBBaum
[1,2,3,4,5,6,7]
*Main> knoten bspNBaum
[1,2,3,4,5,6,7,8,9,10]
*Main> kanten bspBBaum
[(1,2),(1,5),(2,3),(2,4),(5,6),(5,7)]
*Main> kanten bspNBaum
[(1,2),(1,6),(2,3),(2,4),(2,5),(6,7),(6,8),(8,9),(8,10)]
*Main> map markierung (teilbaeume bspNBaum)
[2,6]
*Main> map markierung (teilbaeume bspBBaum)
[2,5]
```